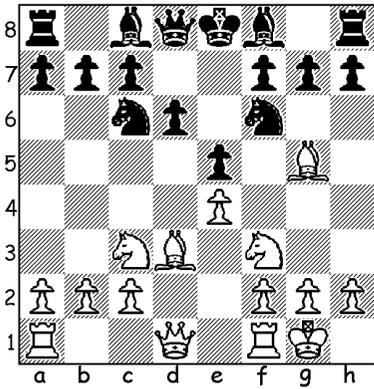
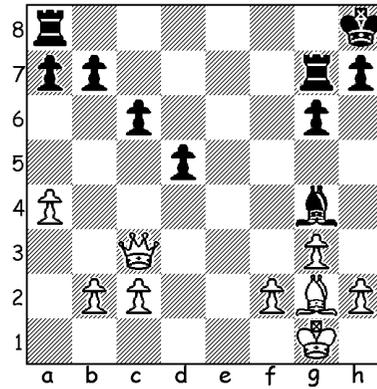


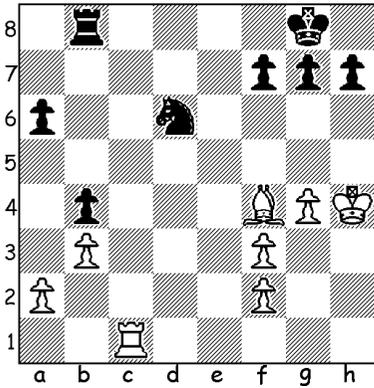
Задание №4: Ход черных. Найди защиту от связки.



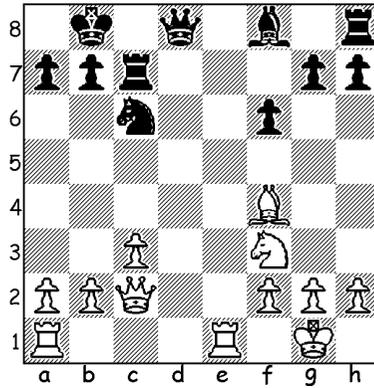
1.



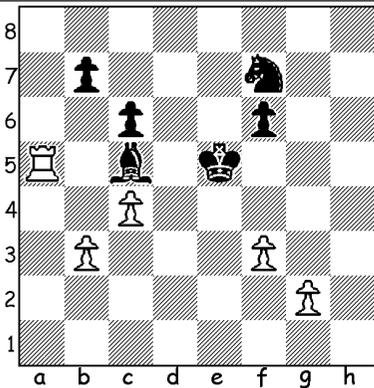
1.



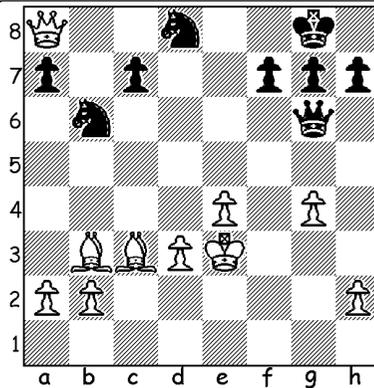
1.



1.



1.



1.

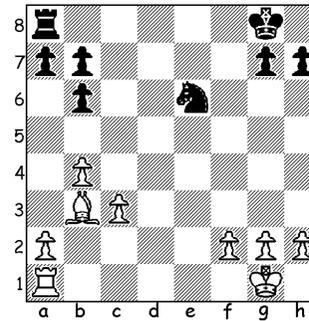
СВЯЗКА

Связка – это нападение линейной фигуры (слона, ладьи, ферзя) на фигуру неприятеля, которая закрывает собой либо другую фигуру (обычно более ценную), либо важное поле.

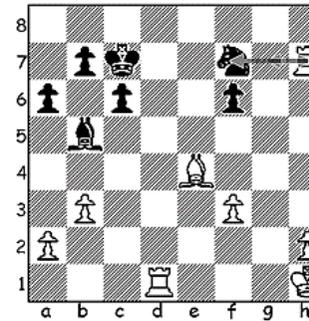
В связке участвует **три** фигуры, которые находятся на одной линии:

- **связывающая** - нападающая фигура.
- **связанная** (заслоняющая) - защищающая. Связка обычно приводит к ограничению её подвижности и атакующих действий.
- **прикрываемая** - защищаемая.

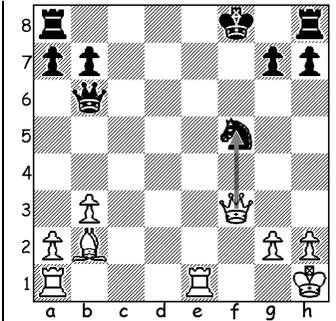
Различают горизонтальную, вертикальную и диагональную связку. Рассмотрим примеры:



Белый слон по диагонали связал черного коня на поле e6.



Белая ладья по горизонтали связала черного коня на поле f7.



Белый ферзь по вертикали связал черного коня на поле f5.

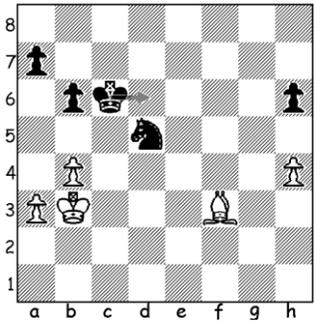
Связка – это грозное оружие. С её помощью слабая фигура может отвлечь от поля боя превосходящие силы противника.

Связка встречается на всех стадиях партии. Юный друг, применяй её в своих партиях и сам не попадайся на неё! Но если противник применил связку, то не спешి сдаваться.

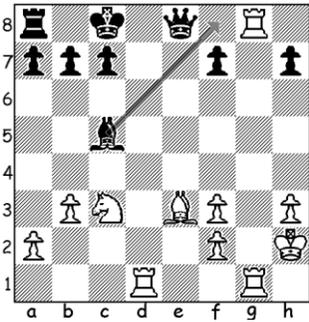
Существует масса возможностей спастись от связки!

Приемы избавления от связки:

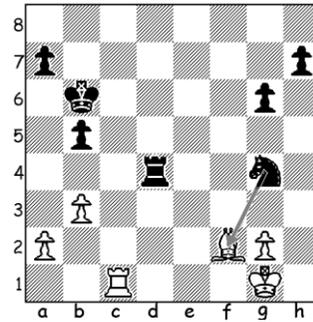
- УЙТИ от прикрываемой фигуры;
- ПЕРЕКРЫТЬ линию связки другой фигурой;
- ПОБИТЬ фигуру, создавшую связку;
- НАПАСТЬ на фигуру, создавшую связку;
- ОТВЛЕЧЬ фигуру, осуществляющую связку.



Уйти



Перекрыть



Побить

Связка бывает: полная и неполная

- **Полная** - связка, в которой король является прикрываемой фигурой. Различают два вида полной связки:

- **абсолютная** - связка, в которой связанная фигура полностью теряет способность двигаться.

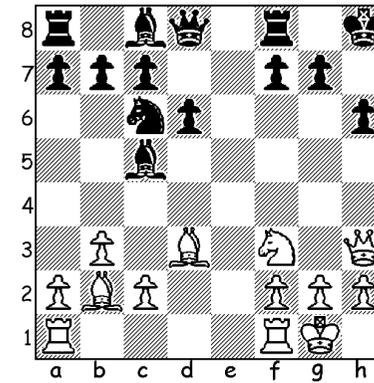
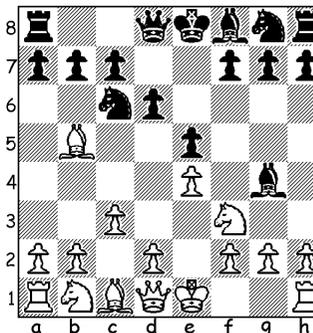
- **относительная** - связка, в которой заслоняющая фигура имеет возможность двигаться по линии связки.

- **Неполная** - связка, в которой связанная фигура может двигаться куда-либо.

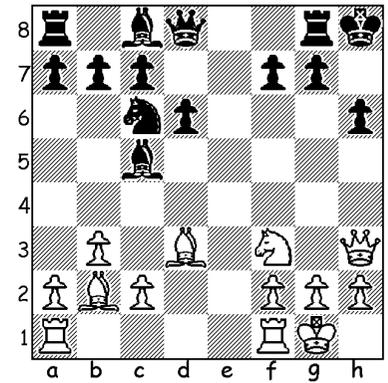
В этой позиции чёрные не могут ходить конём c6, так как он на одной диагонали между чёрным королём и белым слоном b5.

Это **абсолютная** связка.

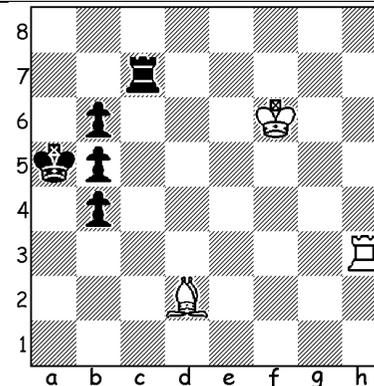
Белым же невыгодно ходить конём f3, потому что это ведёт к потере ферзя белых, но это **неполная** связка.



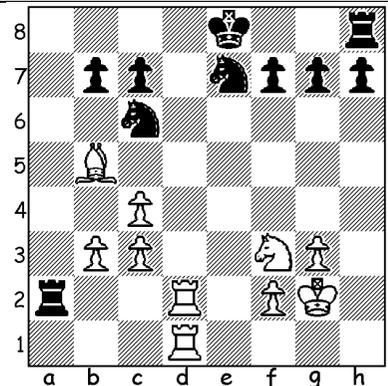
1. _____ X



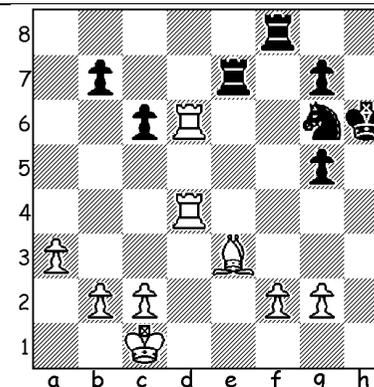
1. _____ X



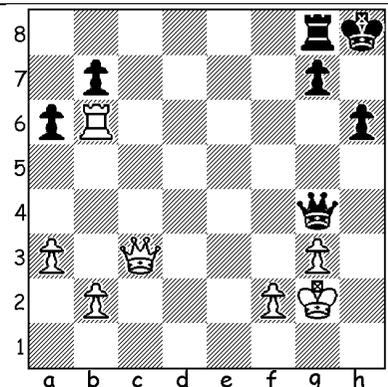
1. _____ X



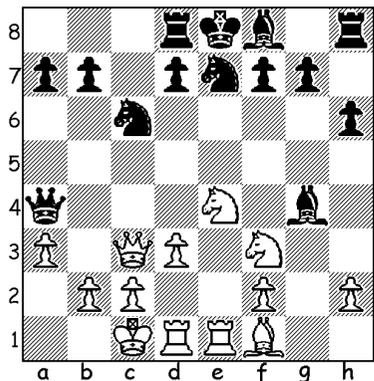
1. _____ X



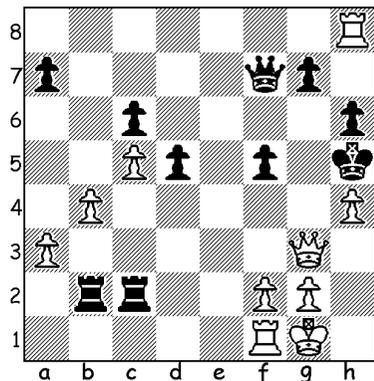
1. _____ X



1. _____ X

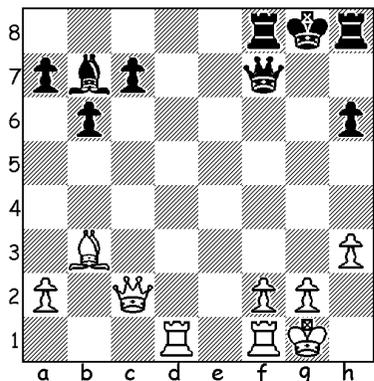


1. _____ X



1. _____ X

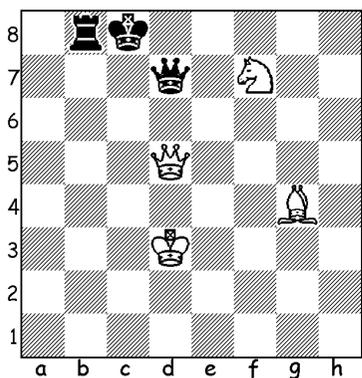
СВЯЗЫВАНИЕ ПО ДИАГОНАЛИ



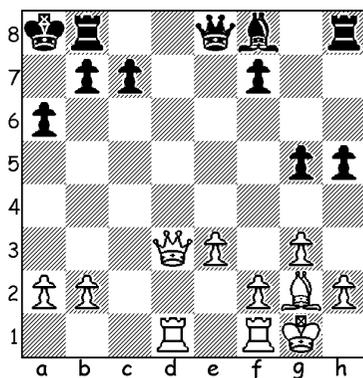
По диагонали конструкция связывания строится с помощью двух линейных фигур: слона и ферзя.

1. Fg6X

Задание №3: Реши задачи - мат в 1 ход. "Связывание по диагонали".



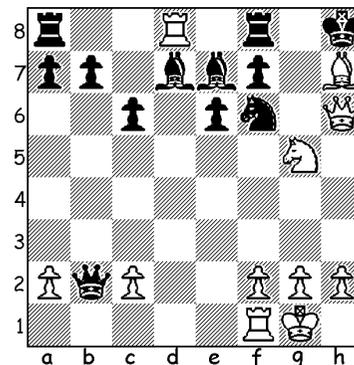
1. _____ X



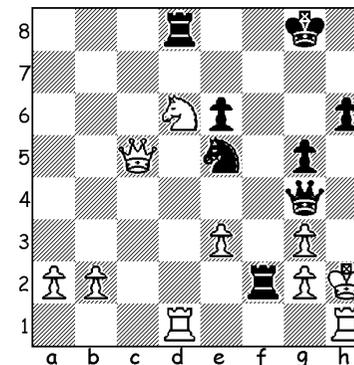
1. _____ X

СВЯЗЫВАНИЕ ПО ГОРИЗОНТАЛИ

По горизонтали конструкция связывания строится с помощью двух линейных фигур: ладьи и ферзя.

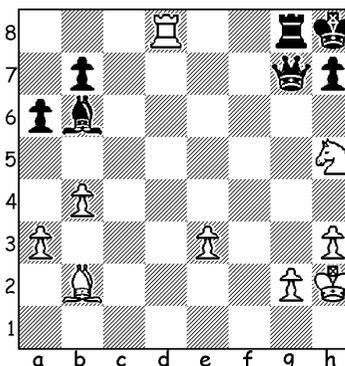


1. K:f7X

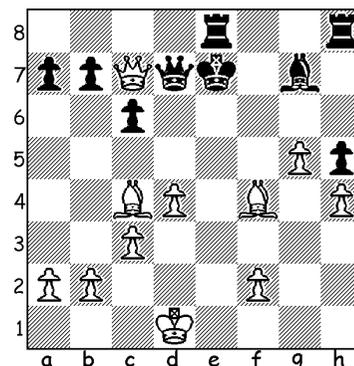


1. Kf3X

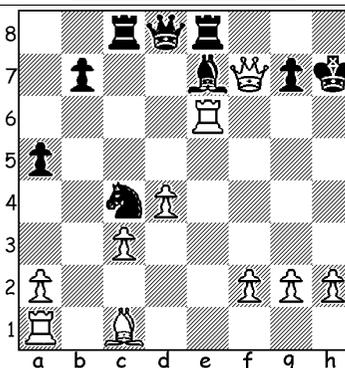
Задание №1: Реши задачи - мат в 1 ход. "Связывание по горизонтали".



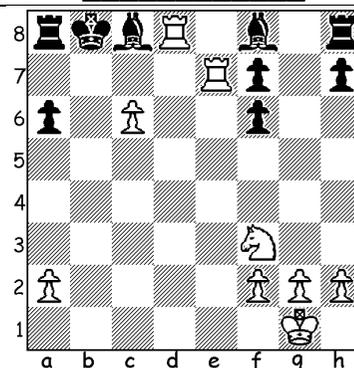
1. _____ X



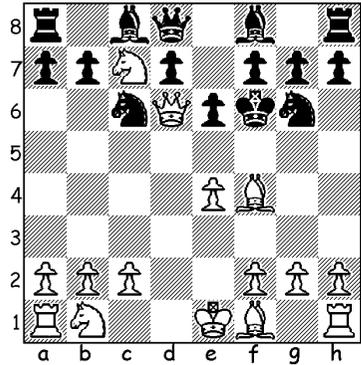
1. _____ X



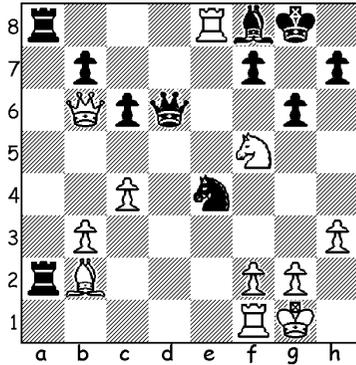
1. _____ X



1. _____ X



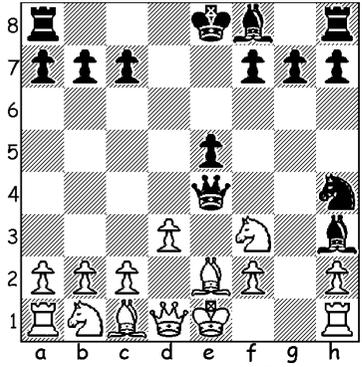
1. _____ X



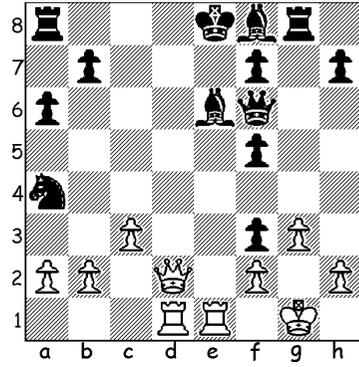
1. _____ X

СВЯЗЫВАНИЕ ПО ВЕРТИКАЛИ

По вертикали конструкция связывания строится с помощью двух линейных фигур: ладьи и ферзя.

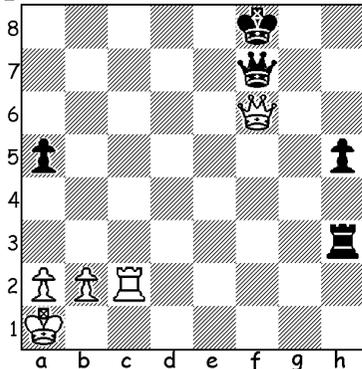


1. K:f3X

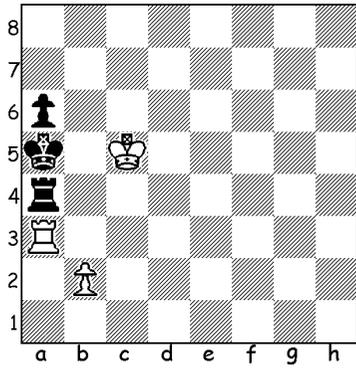


1. Фd7X

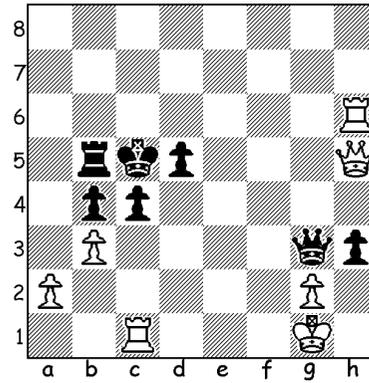
Задание №2: Реши задачи - мат в 1 ход. "Связывание по вертикали".



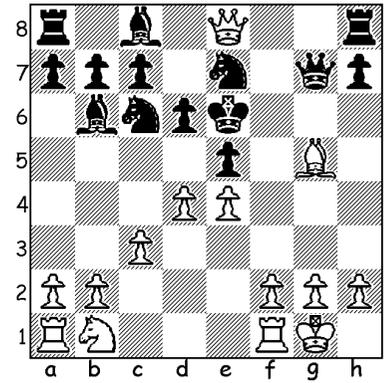
1. _____ X



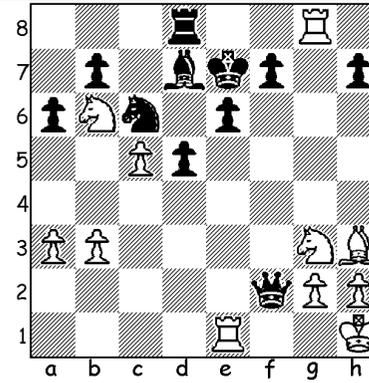
1. _____ X



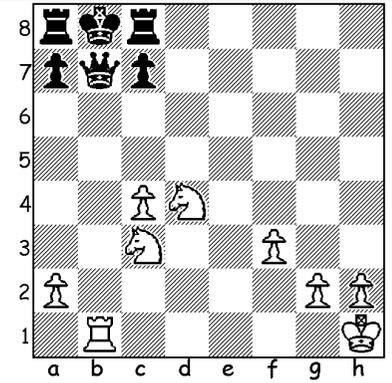
1. _____ X



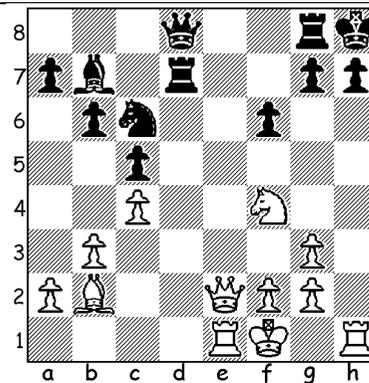
1. _____ X



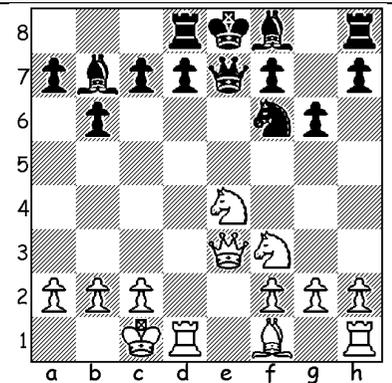
1. _____ X



1. _____ X

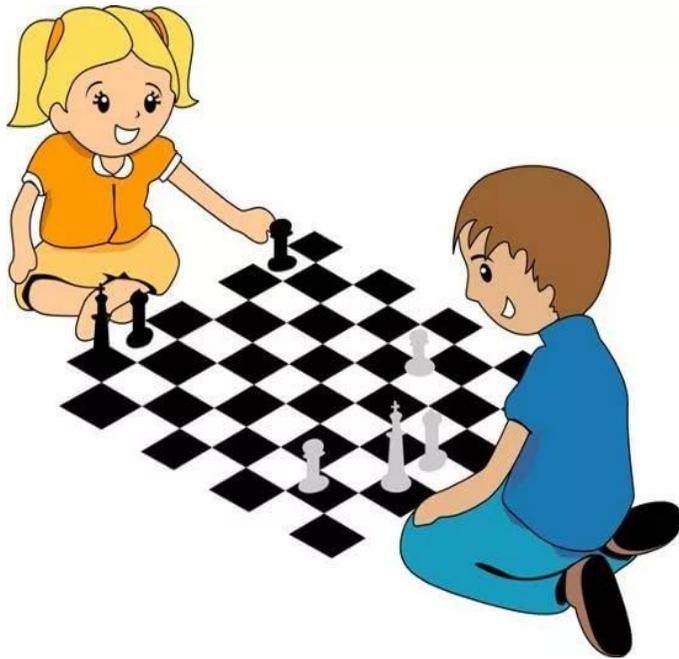


1. _____ X



1. _____ X

СВЯЗКА



Ф.И. _____

**Тренер-преподаватель Онищук Е.Н.
МБУ ДО ДЮСШШ
г. Армавир**

РАСМОТРЕНА
на заседании методического совета
МБУ ДО ДЮСШШ г. Армавира
протокол № ____
от « ____ » _____ 2015 года