|  |  |
| --- | --- |
| **12 ЗАГАДКИ ИЗ ТЕТРАДКИ** | **1****ФЕРЗЬ****Ферзь** - вторая по важности фигура на доске. У этой фигуры самые большие возможности в плане передвигаться по полю. Ходит на любое число полей по **вертикали**, **горизонтали** или **диагонали**. Фигура обычно увенчана небольшим шариком. **Ферзь.**Ферзь в шахматах, можно сказать, чемпион,И шаг у ферзя широк.Ферзь может ходить как **ладья** и как **слон**И **прямо**, и **наискосок**.Направо, налево, вперед и назад...А бьёт он и вдаль и в упор.И кажется, будто ферзю тесноватДоски черно-белый простор.Ферзь очень опасен вблизи и вдалиТы больше вниманья ферзю удели. |
| 1. По каким шахматным дорожкам перемещается ферзь?
2. Может ли ферзь пойти с белого поля на черно? С белого на белое?
3. Может ли белый ферзь побить белую ладью? А черную ладью?
4. Может он ходить и прямо,

И наискосок.Высоко его оценит Опытный игрок. (Ферзь)1. Самый храбрый – это я!!!Самый сильный – это я!!!Хожу, как слон и как ладья,и нет преграды для меня!Узнаете вы, друзья,

чуть хвастливого…(ферзя?) **Для родителей и малышей!****«Динозавры учат шахматам»**- «игра-обучалка» для детей. В данную игру может играть ребенок от 4 до 8 лет. Игра очень эффективна для обучения. Она помогает достичь базовых знаний. Пройдя ее, ребенок знакомится с шахматной доской, с названиями и ходами фигур, основными шахматными понятиями как рокировка, мат, пат, шах, горизонтали, диагонали. Узнает основные принципы игры в начале партии. Главным достоинством данной программы является то, что ребенок может свои знания применять на практике, играя с динозаврами (с компьютером). Для психологической поддержки ребенка на первых уровнях ему дается перевес. Таким образом, подобный метод позволяет преодолеть страх малыша перед игрой. Всего в программе шесть уровней. При прохождении всех шести ребенок достигает уровня 3 юношеского разряда по шахматам. После каждого занятия детям дается практическое задание в игровой форме. При прохождении каждого задания герой, которым играет малыш, подрастает. Это очень важный момент в игре. Все дети мечтают быть взрослыми и всячески стараются копировать их поведение. А желание подрасти, то есть стать взрослым мотивирует ребенка играть дальше. В игре ребенок растет, чтобы победить динозавра. Данное отступление от занятий дает малышу возможность отдохнуть от тренировки и наглядно увидеть результат своего труда. |
| **2**  |  **11** |
| Ферзь **не может перепрыгивать** через свои и чужие фигуры. Если на его пути встречается фигура противника, то он ее может побить и стать на поле, на котором она стояла. | **Задание №10: «Ограничение подвижности».** Ограничте подвижность черных фигур. |
|  |  |
| **Задание №1: «Фезь сладкоежка».**Побей белым ферзем все фигуры сопернрка так, чтобы каждым ходом бить по одной фигуре. Черные фигуры не ходят – они «заколдованы», т.е. не движимы. |
|  |  |
|  |  |
| **10**  |  **3** |
| **Задание №9: «Три хода».** За три хода выиграй фигуру черных. |

|  |
| --- |
| **Задание №2: «Кратчайший путь».** Как белому ферзю быстрее всего добраться до поля отмеченного крестиком **Х**.  |
|  |  |
|  |  |

 |
|  |  |
| C:\Users\111\Desktop\222.bmp |  |
| **4**  | **9** |
|

|  |
| --- |
| **Задание №3: «Лабиринт».** Доберись ферзем до поля, отмеченного крестиком **Х**.  |
|  |  |
|  |  |

 |

|  |
| --- |
| **Задание №8: «Выиграй фигуру».** После какого хода белых черные проиграют одну из своих фигур?**Двойной удар в шахматах** – положение в игре, когда игрок одной фигурой нападает на две (реже на три) фигуры соперника. |
|  |  |
|  |  |

 |
| **8** |  **5** |
| **Задание №7: «Перехитри часовых».** Доберись белым ферзем до поля отмеченного крестиком, не становясь под атаки черных фигур-часовых. |

|  |
| --- |
| **Задание №4: «Атака».** Найди все способы нападения белым ферзем на черные фигуры. При этом белый ферзь не должен попадать под удары фигур соперника. |
|  |  |
|  |  |

 |
|  |  |
|  |  |
| **6** | **7** |
|

|  |
| --- |
| **Задание №5: «Двойной удар».**Напади белым ферзем на две черные фигуры.  |
|  |  |
|  |  |

 | **Ферзь тяжелая фигура,****Слишком тонкая натура.****Самый сильный Ферзь и быстрый****Стал он шахматным министром.****«Очень я люблю на ужин****Что-то вкусное покушать.****Беззащитная Ладья?****Проглочу-ка ее я!»****Задание №6: «Взятие».** Побей белым ферзем не защищенную фигуру черных. |
|  |  |
|  |  |
| https://res.cloudinary.com/homify/a_0,c_limit,h_1024,q_70,w_1024/v1454490262/p/photo/image/1298806/W4123.jpg**УДАРНАЯ СИЛА ФЕРЗЯ****Ударная сила ферзя**  **в углу доски - 21 поле****Ударная сила ферзя** **на краю доски - 21 поле** **Ударная сила ферзя**  **в центре доски - 27 полей** |  **ФЕРЗЬ** http://www.interlit2001.com/images/kupel-5_small.jpg \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**г. Армавир****МБУ ДО ДЮСШШ**  |