|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **12 ЗАГАДКИ ИЗ ТЕТРАДКИ** | | **1**  **СЛОН**  Слон – дальнобойная фигура. Ходит на любое число полей по диагоналям. В начале игры у игроков по два слона, и каждый ходит по своим диагоналям, один по светлым, второй по темным. Если на пути слона чужая фигура, то слон может ее побить.  Верхняя часть слона имеет вид капли с заострением вверх, представляет собой стилизацию одеяния католических священников (капюшона), что соответствует английскому названию «bishop» - «епископ».  На этой диаграмме мы видим двух слонов - белопольного и чернопольного и все поля, на которые они могут пойти (крестики и черные точки).    **Слоны.**  Если слон на белом поле  встал в начале (не забудь)  он другой не знает доли –  знает только белый путь.  А когда на поле чёрном  Слон стоит, вступая в бой  Ходит правилам покорный,  Черной тропкой слон такой.  До конца игры слоны  Цвету одному верны. | | |
| 1. По клеткам какого цвета ходит белопольный слон? Чернопольный? 2. Может ли пойти с белого поля на черное? А с черного на белое? 3. Может ли слон перепрыгивать через клетку? Через две? Четыре? 4. Сможет ли слон пойти на семь полей? 5. Может ли белый белопольный слон побить черного чернопольного слона? А черного белопольного? А белого белопольного?   \*\*\*  Обитает не в саванне, И не так огромен он, Но такое же названье У фигуры этой -…  (Слон)  \*\*\*  Он наискосок идет, Только прикажи. В плен противник попадет, Вставший на пути.  (Слон)  \*\*\*  Не живет в зверинце,  Не берет гостинцы,  По косой он ходит,  Хоботом не водит.  (Слон)  \*\*\*  Когда мы встанем в строй,  Нас спутает любой.  Но лишь начнется бой,  У каждого путь – свой.  (Белопольные и Чернопольные слоны)  \*\*\*  Два братца в одной армии служат,  А встретится друг с другом не могут.  (Белопольные и Чернопольные слоны)  \*\*\*  Я смел, и строен, и высок:  Предпочитаю ходить и бить  Всегда по-своему: наискосок.  (Слон) | |
| **2 Слон** | | **Слон 11** | | |
| В начальной позиции у каждого игрока по 2 слона: Слоны каждого игрока находятся на полях разного цвета, один на белом и один на черном, поэтому слонов называют белопольный и чернопольный. Слоны одного игрока (белопольный и чернопольный) не могут встретиться, каждому слону доступна лишь своя диагональ. | | **Задание №12:** «Защита».  Какой ход надо сделать белым, чтобы не проиграть фигуру? | | |
| **Рассмотрим ударную силу слона на разных участках доски:**  Если слон стоит на любом крайнем поле шахматной доски, то ему будет доступно 7 ходов. Если слон расположен в середине доски, то в своем распоряжении имеет 13 ходов.    **Задание №1:** какую ударную силу имеет слон в углу доски? Отметь все поля, которые держит под «прицелом» белый чернопольный слон. | |  | |  |
|  | |  |
| **10 Слон** | | **Слон 3** | | |
| **Задание №11:** «Взятие». Побей незащищенную фигуру. | | |  |  | | --- | --- | | **Задание №2:** отметь крестиком (**Х**) поля, на которые могут пойти слоны | | |  |  | | **Задание №3:** доведи белого слона до поля **с1**, а черного слона до поля **а8**. Покажи путь стрелочками. | | |  | | | **Задание №4:** доведи белого слона до поля **а3**, а черного слона до поля **h7**. Покажи путь стрелочками. Могут ли эти два слона встретиться? | | |  | | | | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **4 Слон** | | **Слон 9** | | |
| |  |  | | --- | --- | | Слон **не перепрыгивает** через шахматые фигуры. Если на пути у слона встретилась фигура соперника, то ее можно бить и занять ее поле. Но бить фигуры соперника не обязатльно! Помни есть выгодное и невыгодное взятие. | | | **Задание №5:** напади слоном на пешку двумя способами | | |  |  | |  |  | | **Задание №5: раскрась только шахматного слона** | | | | |  |  | | --- | --- | |  | | | **Задание №10:** напади белой пешкой на слона (старайся чтобы пешка была под защитой). | | |  |  | |  |  | | | |
| **8 Слон** | | **Слон 5** | | |
| **Задание №9: «С**лон в лабиринте».  Найди самый кратчайший путь слона до поля отмеченный **Х**. Будь внимательным, это поле охраняют «стражники», старайся не ставить слона под нападение. | | |  |  | | --- | --- | | **Задание №6:**  Доберись слоном до поля помеченного крестиком прыгая по камням-кружочкам. | | |  |  | |  |  | | | |
|  | |
|  | |
| **6 Слон** | | **Слон 7** | | |
| |  |  | | --- | --- | | **Задание №7:**  Выполни «двойной удар» слоном (напади сразу на две пешки). | | |  |  | |  |  | | | |  |  | | --- | --- | | **Задание №8: «**Слон на охоте». Каждым ходом слон должен бить одну из пешек. | | |  |  | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **Задание №9: «**Слон в лабиринте». Найди самый кратчайший путь до поля отмеченный **Х**. | | |  |  | | | |
|  |  | |
| **Слон**  В древних шахматах это была фигура, изображающая боевого слона с наездником. Ее название на Руси перевели дословно, получилось **«слон».**  Но в Европе название никому неведомого животного «слона» (по персидски «фил») превратилось в "шута" («фул»). В древних европейских шахматных книгах можно увидеть, что эту фигуру изображали как человечка в шляпе с бубенчиками. До сих пор во Франции «слон» называется  fou (фу), т.е. шут.  Позже в разных странах эта особа, приближенная к королю, получила более почетные звания:  епископ (bishop) - в Англии, бегун (Läufer) - в Германии, гонец (goniec) - в Польше, стрелок (střelec) - в Чехии, охотник (lovec)- в Словении и Хорватии, офицер - в Болгарии и Греции. И у нас до революции эту фигуру тоже принято было называть «**офицер**». Только потом за ней официально закрепили древнее русское название «слон». А вид фигурки оставили прежний, европейский. Поэтому шахматный слон похож не на слона (зверя с хоботом), а на человека в высокой шляпе (епископа, офицера). | | **СЛОН**    **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **МБУ ДО ДЮСШШ**  **г. Армавир** | | |
|  | |  | | |