|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **12ЗАГАДКИ ИЗ ТЕТРАДКИ** | | | **1**  **КОНЬ**  Фигура "конь" имеет вид головы коня на подставке.  Конь – особенная фигура:  - только конь в шахматах может перепрыгивать через другие фигуры (и свои, и чужие);  - от шаха конем невозможно закрыться;  - конь при своем ходе меняет цвет поля.  http://farm8.staticflickr.com/7096/7240607254_813a357d88_b.jpgКонем можно пойти на любое поле шахматной доски, которое не занято, фигурой своего цвета. Если поле занято фигурой соперника, то можно ее побить.  C:\Users\111\Desktop\111.bmp  **Стих о коне**  Не мила коню неволя,  перед ним простор широк,  очень ловко на два поля  совершает конь прыжок,  замечательный прыжок:  поле — прямо, поле — вбок!  Ну, а если угрожает  окружения заслон,  через тех, кто окружает,  перепрыгивает он,  совершает конь прыжок:  поле — прямо, поле — вбок.  Замечательный прыжок:  поле — прямо, поле — вбок!  **http://www.plam.ru/sport/shahmaty_dlja_samyh_malenkih/i_205.png**  chess4**Конь с белого поля идет на черное, а с черного на белое!** | | |
| 1. По каким шахматным дорожкам перемещается ферзь? 2. Может ли конь пойти с белого поля на черно? С белого на белое? 3. Может ли белый конь побить белую ладью? А черную ладью? А короля? 4. Быть особо защищённым –  У него такая роль,   Это правило резонно,  Потому что он -…  (Король)   5.Он, не цокает, конечно,  Но легко перешагнём   Через ряд фигур и пешек  Этим шахматным…  (Конем)  6. Я бываю деревянный, Из пластмассы — я литой. Я скачу в игре всемирной. Догадались, кто такой? (шахматный конь)  7. Это есть не пораженье,  Не фиаско, и не крах,  А всего лишь нападенье –  Королю объявлен…  (Шах)  8.Грива есть, но нет хвоста  Фигура эта не проста  (Конь)  9. На шахматных клетках-полях можно встретить: слона, бегемота или коня?  10. Самый сильный шахматист, это шахматист, который: лучше всех соображает, лучше всех дерётся, или лучше всех играет в шахматы?  11. Играя в шахматы, партнёры стараются побить: ферзя, ладью или друг друга?  12. Когда шахматную фигуру бьют, то её: ставят рядом с шахматной доской, кладут рядом с шахматной доской или выкидывают в форточку? | | |
| **2** | | | **11** | | |
| **C:\Users\111\Desktop\1.bmpКОНЬ может перепрыгивать через свои и чужие фигуры!**  Если на его пути встречается фигура противника, то он ее может побить и стать на поле, на котором она стояла. | | | **http://www.playing-field.ru/img/2015/052105/0813428Задание №10: «Мат».** Поставь мат черному королю.C:\Users\111\Desktop\3.bmp | | |
| C:\Users\111\Desktop\1.bmp | | C:\Users\111\Desktop\5.bmp |
| **Задание №1: «Конь сладкоежка».**Побей белым конем все фигуры сопернрка так, чтобы каждым ходом бить по одной фигуре. **Черные фигуры не ходят – они «заколдованы», т.е. не движимы.** | | |
| C:\Users\111\Desktop\15.bmp | | C:\Users\111\Desktop\12.bmp |
| C:\Users\111\Desktop\4.bmp | | C:\Users\111\Desktop\7.bmp |
| **C:\Users\111\Desktop\14.bmp** | | **C:\Users\111\Desktop\16.bmp** |
| **10** | | | **3** | | |
| **Задание №9: «Шах».** Объяви шах черному королю.C:\Users\111\Desktop\6.bmp  http://forumsmile.ru/u/3/6/4/364e81a62b039e136a623cb5e9a2d89f.jpg | | | |  |  | | --- | --- | | **http://www.giport.ru/img/anons/2008/04/20080403143142.gifЗадание №2: «Кратчайший путь».** Как белому коню быстрее всего добраться до поля **е6**.  **C:\Users\111\Desktop\1.bmp** | | | **C:\Users\111\Desktop\2.bmp** | **C:\Users\111\Desktop\3.bmp** | | **C:\Users\111\Desktop\4.bmp** | **C:\Users\111\Desktop\5.bmp** | | | |
| C:\Users\111\Desktop\2.bmp | C:\Users\111\Desktop\3.bmp | |
| C:\Users\111\Desktop\4.bmp | C:\Users\111\Desktop\5.bmp | |
| **4** | | | **9** | | |
| |  |  | | --- | --- | | **C:\Users\111\Desktop\1.bmpЗадание №3: «Побей фигуру».** Выполни выгодное взятие белым конем.  http://skypeindex.com/cartoons/cartoon-horse/cartoon-horse-head-with-flowers.jpg | | | **C:\Users\111\Desktop\2.bmp** | **C:\Users\111\Desktop\3.bmp** | | **C:\Users\111\Desktop\4.bmp** | **C:\Users\111\Desktop\1.bmp** | | | | |  |  | | --- | --- | | **C:\Users\111\Desktop\6.bmpЗадание №8: «Выиграй фигуру».** После какого хода белых черные проиграют одну из своих фигур?  http://www.playcast.ru/uploads/2013/12/30/7004291.png | | | C:\Users\111\Desktop\2.bmp | C:\Users\111\Desktop\3.bmp | | C:\Users\111\Desktop\4.bmp | C:\Users\111\Desktop\5.bmp | | | |
| **8** | | | **5** | | |
| **http://images.gofreedownload.net/chess-knight-27211.jpgC:\Users\111\Desktop\1.bmpЗадание №7: «Перехитри часовых».** Доберись белой фигурой до поля отмеченного крестиком, не становясь под атаки черных фигур-часовых. | | | |  |  | | --- | --- | | **http://s46.radikal.ru/i111/0909/1a/f108a111062et.jpgC:\Users\111\Desktop\1.bmpЗадание №4: «Атака».** Напади белым конемна черную фигуру. При этом белый конь не должен попадать под удары фигур соперника. | | | **C:\Users\111\Desktop\2.bmp** | **C:\Users\111\Desktop\3.bmp** | | **C:\Users\111\Desktop\4.bmp** | **C:\Users\111\Desktop\5.bmp** | | | |
| C:\Users\111\Desktop\2.bmp | C:\Users\111\Desktop\4.bmp | |
| C:\Users\111\Desktop\5.bmp | C:\Users\111\Desktop\6.bmp | |
| **6** | | | **7** | | |
| |  |  | | --- | --- | | **C:\Users\111\Desktop\1.bmpЗадание №5: «Лабиринт».** Доберись конем до поля, отмеченного крестиком**Х**.  http://mtdata.ru/u21/photo932C/20523128108-0/big.jpeg | | | C:\Users\111\Desktop\2.bmp | C:\Users\111\Desktop\3.bmp | | C:\Users\111\Desktop\4.bmp | C:\Users\111\Desktop\6.bmp | | | | **Задание №6: «Двойной удар».C:\Users\111\Desktop\1.bmp**  Одним ходом напади белым конем на две черные фигуры.  http://shelmedia.ru/uploads/posts/2015-11/thumbs/1447176408_lucas-chess.png | | |
| C:\Users\111\Desktop\2.bmp | C:\Users\111\Desktop\3.bmp | |
| C:\Users\111\Desktop\4.bmp | C:\Users\111\Desktop\5.bmp | |
| http://litvinovs.net/images/illustrations/master_and_margarita/ivanov_lavrentiy/ivanov_lavrentiy_kot_begemot_4.jpg  **C:\Users\111\Desktop\10.bmpУДАРНАЯ СИЛА КОНЯ**  **C:\Users\111\Desktop\9.bmp**  **Ударная сила коня**  **в углу доски - 2 поля**  **Ударная сила коня**  **на краю доски - 3-4 поля**    C:\Users\111\Desktop\11.bmp  **Ударная сила коня**  **в центре доски - 8 полей** | | | **КОНЬ**  http://cdn.1001freedownloads.com/vector/thumb/145129/liftarn_Black_horse.png  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  **г. Армавир**  **МБУ ДО ДЮСШШ**  http://xn----7sbbzn3afjs.xn--p1ai/KIRILL/180/66.jpg | | |