|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Задание 12:** назови поля отмеченные крестиками.  C:\Users\Елена\Desktop\44444444.bmp  **Задание 13:** на диаграмме точками синего цвета отметь поля, точно, так как в **задании 12**. | **Шахматы – это целый мир со своими законами, легендами, традициями.**  Шахматы – великолепная игра с древнейшей историей, сегодня это популярный вид спорта, которым увлекаются миллионы людей во всех уголках планеты, наряду с этим это прекрасный тренажер для мозга, значительно увеличивающий его интеллектуальные способности.  Шахматы – это одна из удивительных загадок человечества. До сих пор не утихают споры, где была изобретена игра. Часть ученых придерживаются китайской теории происхождения, другие утверждают, что шахматы появились в Индии, а третьи настаивают на том, что родоначальницей шахмат была Персия. Название игры произошло от персидских слов «шах мат», что означает - король мертв.  В шахматы играли известные политики, философы и ученые, ими увлекались писатели, художники и музыканты.  Покоритель городов, великий воин Тамерлан, предпочитал интеллектуальную игру в шахматы рукопашному бою. Император Фридрих Великий не мог найти себе достойного соперника по игре среди окружающих и вел «сражения» по переписке с философом Вольтером, который считал шахматы ежедневной необходимой гимнастикой для ума. Охотно проводили свой досуг за шахматной доской А.Пушкин, М.Лермонтов, Л.Толстой.  Неоспорима польза игры в шахматы для детей, начиная увлекаться этой игрой в раннем возрасте, ребенок получает мощный толчок развития, как в интеллектуальном, так и в личностном плане. Помимо того, что у ребенка активно развивается мышление, вырастает способность концентрироваться и улучшается память, у него формируются такие важные черты характера как эмоциональная устойчивость, твердая воля, решимость и стремление к победе. При этом поражения, которые постигают игрока, учат его стойко и достойно переживать проигрыш, относиться к себе самокритично и анализировать собственные поступки, извлекая нужный и ценный опыт.  http://vozone.ru/image.jpg?dir=multimedia/audio_cd_covers/1014920155.jpg Ранее обучение детей дошкольного возраста в игре шахматы позволяет обеспечить более комфортное вхождение ребенка в учебный процесс начальной школы, помогает расширить круг общения детей, к тому же дает возможность   современному ребенку научиться выбирать главное из потока информации, которая будет его окружать. | |
| **2** | **7** | |
| **Шахматная доска.**  Шахматная игра происходит на доске, поделенной на равные квадратные клетки, или **поля. Шахматная доска** – это квадрат 8 на 8 клеток (полей). Поля белого и черного цвета попеременно чередуются. Всего на доске 64 клетки (32 – белые и 32 черные). При игре доска кладется так, чтобы **левое нижнее** поле было **черным**.  **На доске различают три вида линий:**   1. 562e8a64237f**Вертикали**– **столбики**. Вертикали - линии, идущие сверху вниз. Вертикали обозначаются буквами: **a (читается а), b(бэ), c(цэ), d (дэ),** 2. **e(е), f(эф), g(жэ), h(аш).**   C:\Users\Елена\Desktop\555.bmp  Вертикали состоят из клеток разных цветов: белых и черных, чередующихся попеременно.  **На диаграмме кружочками обозначены**  **вертикали –a, c.**  **Задание 1:** правильно ли нарисованы вертикали? Исправь ошибки.      Раскрась правильно вертикаль. | **Шахматная нотация.**  **Задание 10:** на диаграмме отметь все белые поля на вертикале **f, h.**  Поля отметь кружочком и назови их.  **Задание:** найти по адресу поля:**е2, f4, g6, h2.** | |
| **http://httptaxikazanmezhgorodaeroport.umi.ru/images/cms/data/pochtal_ony_i_promoutery.jpg**  **Задание 11:**  **Игра «Почтальон».**  Помоги почтальону  найти адреса на шахматной доске:  **e2, f3, h4 ,g5, h6,**  **g1, e8.**    Адреса отметь кружочком (карандашом красного цвета). | |
| **6** | **3** | |
| **Задание 8:**  - на диаграмме отметь все белые поля на вертикале **с**.  - на диаграмме отметь все белые поля на горизонтали **3**. | **Горизонтали**– **«лежачий полицейский»**. **Горизонтали – линии**, идущие слева направо. Горизонтали обозначаются цифрами от 1 до 8. Горизонтали состоят из клеток разных цветов: белых и черных, чередующихся попеременно.    **На диаграмме обозначены - горизонтали 1, 4 и 6.**  **Задание 2:** правильно ли нарисованы горизонтали? Найди ошибки.    **Задание 3:** раскрась поля, так чтобы получилась горизонталь**.**    **Задание 4:**отметь синим  карандашом вертикаль **а.**  **Задание 5:** отметь красным  карандашом горизонталь **3** | |
| **Задание 9: Игра «Почтальон».**  Помоги почтальону найти адреса на  **http://httptaxikazanmezhgorodaeroport.umi.ru/images/cms/data/pochtal_ony_i_promoutery.jpg**шахматной доске: **а2, b3, c4 ,b5, a6, b7, c8.**  Адреса отметь кружочком (карандашом красного цвета). |
| **4** | **5** | |
| **Диагонали -** линии, состоящие из клеток одного цвета, идущих от одного края доски до другого.  **На диаграмме выделены диагонали - белые (из 7-ми клеток) и черные (из 4-х клеток).**    На доске существуют 2 диагонали из восьми клеток (называются - большие диагонали), и 4 маленькие, состоящие из двух клеток.  **Задание 6:** найди и обозначь:  - **большиедиагонали**  красным карандашом  - **маленькие** зеленым карандашом.    **ЗАГАДКИ ИЗ ТЕТРАДКИ**  1. Покажи шахматную доску, какое-нибудь белое поле, черное поле.  Какие поля больше: белые или черные?  2. Какая форма у шахматной доски: круглая или квадратная? А у шахматного поля?  3. Что меньше: шахматная доска или шахматное поле?  4. На каких полях ничего не растет?  5. Из каких досок не строят теремок?  6. В каких клетках не держат зверей?  7. Покажи на доске несколько горизонталей, вертикалей, диагоналей?  8. Как правильно сесть за шахматную доску? | **Шахматная нотация.**  Для обозначения поля шахматисты придумали свою азбуку - **шахматную нотацию**. В шахматной азбуке всего восемь цифр и восемь букв. Горизонтали обозначаются цифрами от 1 до 8, то есть существуют 1-я, 2-я, 3-я, 4-я, 5-я, 6-я, 7-я и 8-я горизонтали. Для обозначения вертикалей используются первые восемь букв латинского алфавита, которые пишутся так: а, Ь, с, d, е, f, g, h, а читаются так: а, бэ, це, дэ, е, эф, же, аш. Для этого надо определить, на пересечении каких вертикали и горизонтали оно находится. Затем это поле называется: сначала буква, затем цифра. Например, на пересечении вертикали «с» и 7-й горизонтали находится поле «с7». | |
| **Поля на шахматной доске обозначаются буквами и цифрами.** | **На диаграмме бозначены поля:**  **b4, c2, d7**  **Задание 7:** найти по адресу  поля: **а2, с4, b7, d3.**  Адреса отметь кружочком (карандашом зеленого цвета). |
| **Дорогой Друг!**  **Помоги Незнайке раскрасить шахматную доску.**  **Помни правило: левый нижний угол шахматной доски должен быть чёрным.**  **https://h-a.d-cd.net/954a652s-960.jpg** | **ШАХМАТНАЯ ДОСКА**    **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **г. Армавир** | |
| **О шахматной доске можно сказать следующее:**   1. Всего на доске 64 клетки, из которых 32 «белые» и 32 «черные». 2. Соответственно шахматная доска это квадрат 8 на 8 клеток. 3. На шахматной доске НЕ работает одно из ключевых правил геометрии, заключающееся в том, что гипотенуза всегда длиннее катета. В шахматах они равны. Действительно с первой до последней линии всего 8 клеток, неважно считать по вертикали или по диагонали. 4. Обязательное условие расположения доски: первая клетка слева от играющего должна быть **черной.**   http://shahy.com.ua/images/product/1922.jpg | **ШАХМАТНЫЙ СЛОВАРИК**   1. **Шахматная доска́** — игровое поле для игры в [шахматы](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B0%D1%85%D0%BC%D0%B0%D1%82%D1%8B), [шашки](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B0%D1%88%D0%BA%D0%B8) и другие [настольные игры](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B). Традиционная шахматная доска представляет собой поле 8 × 8 (всего 64) чередующихся тёмных и светлых клеток (полей). Поле **a1** традиционно чёрное. 2. **Шахматная нотация** (от [лат.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BD%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) notatio — записывание, обозначение) — система условных обозначений, применяемых для записи [шахматной](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B0%D1%85%D0%BC%D0%B0%D1%82%D1%8B) партии или положения фигур на шахматной доске. 3. **222Горизонталь** — поля шахматной доски с одинаковым индексом цифры («первая горизонталь», «вторая горизонталь» и т.д.)      1. **Вертикаль** — поля шахматной доски с одинаковым индексом буквы (например, вертикаль - **а, е, f**).      1. **1111 Диагональ** — поля шахматной доски одного цвета, находящиеся на одной линии. | |